

Curriculum Vitae

Nom : Perez Cid Blog : <http://nyuke.blogspot.com/> Site Web : <http://www.shiidoplus.com/>
Prénom : Christian Téléphone : 06.61.25.11.76
Origine : Espagne E-mail : christian.perezcid@shiidoplus.com

Artiste 2D - 3D // Level Designer

Expérience

Illustrateur Freelance

2009 Réalisation d'une illustration pour le site web de l'ASK Montpellier- Occitan

ODD1 (Montréal - Canada)

2009 Participation durant 5 mois à divers projet de jeux. Notamment Modeleur et mappeur sur un jeu PC, OddSociety. Travail en tant que concept artist, illustrateur et level designer sur divers maquette de jeu PC et jeux flash.

Ubisoft (Montréal - Canada - Séance de playtest)

2009 Participation à une séance de playtest sur le prologue de Prince of Persia.

Illustrateur Freelance

2008 Réalisation d'une série de 9 illustrations, dont la couverture, pour une nouvelle.
(L'Aquillon et le désert).

Mekensleep (Paris - FRANCE)

2007 Stage de 6 mois en tant que level designer, sur le jeu nintendo DS
Soul Bubbles.

L'Institut Supérieurs des Arts Appliqués à Paris (LISAA - FRANCE)

2007 - 2008 Réalisation d'une démo de 25 min dans le cadre de notre diplôme. Un Survival Horror nommé Antumbra. Character designer du héros et des dieux, level designer, modeleur mappeur du héros ainsi que d'une partie du décors. Modeleur également du boss de fin de démo. Réalisation de tout les screens des cutscène. Projet en groupe de 4.

2007 Réalisation d'une démo de 15 min nommé Gahiji, basée sur le thème du rythme et des esprits africains. Character designer, level designer, modeleur du boss de fin de démo ainsi que d'une partie du level. Réalisation graphique de la jaquette et des logos éditeurs fictifs. Projet en groupe de 4

2006 - 2007 Réalisation d'une démo de 15 min sur la licence de la BD Donjon. Démo baptisée Marvin et la quête du crépuscule. Level designer, character designer du boss, modeleurs, mappeur et animateur du boss et de son refuge. Réalisation graphique du logo éditeur fictif. Projet en Groupe de 4.

École des Arts Appliqués de Genève (EAA - SUISSE)

2001 - 2005 Réalisation de divers projets, clip, documentaire, site web, animation, propagande, packaging création de logo, de site web avec charte graphique. (travail sur du montage, animation, tournage, analyse, création charte graphique, un peu de programmation en html pour les site web.)

Cursus Scolaire

2005 - 2008 Cursus scolaire en section Game à LISAA, L'institut supérieur des arts appliqués de Paris (France) avec obtention du diplôme en février 2009.

2001 - 2005 Cursus scolaire en section Concepteur Multimédia à l'école des Arts Décoratif de Genève (Suisse), avec obtention du diplôme en septembre 2005.

Connaissance Linguistique

Espagnol (langue maternelle) Français (lu, écrits, parlé) Anglais (lu, écrits, parlé)

Compétence

Graphisme 2D : Photoshop Illustrator Flash (notions)Painter Indesign

Graphisme 3D : 3D Studio Max (notions)Maya Cinema 4D (notions)Zbrush (notions)Mudbox

Moteur de Jeu : (notions)Hammer

Centre d'intérêt et passe temps

Le Jeu Vidéo, le dessin, le dessin et encore le dessin, les ami(e)s, les Films et les Voyages.