

■ Curriculum Vitae

Nom : Perez Cid
Prénom : Christian
Nationalité : Espagne

Né : 29 décembre 1985
Site Web : <http://www.shiidoplus.com/>
é-mail : christian.perezcid@shiidoplus.com

■ Graphiste 2D - 3D, Level designer

Expérience

Ubisoft Montréal

2009 Participation à une séance de playtest sur le prologue de Prince of Persia.

Illustrateur Freelance

2008 Réalisation d'une série de 9 illustrations dont la couverture, pour une nouvelle (L'Aquillon et le désert).

Société Mekensleep

2007 Stage de 6 mois en tant que level designer sur le jeu nintendo ds nommé Soul Bubbles.
Réalisation de 8 niveaux jouables.

L'institut Supérieurs des Arts Appliqué de Paris (LISAA)

2007 - 2008 Réalisation d'une démo de 15 min dans le cadre de notre diplôme. Survival Horror nommé Antumbra. Character designer du héros et des dieux, Level designer, modelleur mappeur du héros ainsi que d'une partie du décors. Modeleur également du boss de fin de niveau. Graphiste 2d de toute les images des cut-scenes. Projet en groupe de 4.

2007 Réalisation d'une démo de jeu de 15 min nommé Gahiji, basée sur le thème de la musique et des esprits africain. Character designer du héros, level designer, modelleur du boss de fin de niveau ainsi que d'une partie du level. Artiste 2d de la jaquette ainsi que des logos éditeurs fictifs. Projet en groupe de 4.

2006 - 2007 Démo de 15 min sur la licence de la bd Donjon. Démo baptisée Marvin et la quête du crépuscule. Level designer, Character designer du boss, modelleurs, mappeur et animateur du boss et de son refuge. Artiste 2d du logo éditeur fictif. Projet en groupe de 4.

Ecole des Arts Appliqués de Genève

2005 Création d'un projet destiné à mettre en avant un produit fictif sur le marché.
- Nwar - (site web, animation, packaging, logo).

2005 Réalisation d'une «propagande» (sélection du thème, recherche vidéo, montage) en groupe de 2.

2004 Réalisation d'un petit clip (tournage, montage) en groupe 2, dans le cadre du festival du film sur les droits de L'hommes.

Cursus Scolaire

2005 - 2008 Cursus scolaire en section Game à LISAA, l'institut supérieur des arts appliqués de Paris (France) avec obtention du diplôme en 2009.

2001 - 2005 Cursus scolaire en section concepteur multimédia à l'école des Arts Décoratif de Genève (Suisse), avec obtention du diplôme en 2005.

Connaissance Linguistique

Espagnol (langue maternelle) Anglais (lu, écrits, parlé) Français (lu, écrits, parlé)

Compétence

Graphisme 2D : Photoshop Illustrator Image Ready (notions) Flash InDesign (notions) Painter

Graphisme 3D : 3d studio max (notions) Maya Cinema 4D

Vidéo : Final Cut Pro (notions) Dvd Studio Pro (notions) After Effect Première

Web Design : Dreamweaver

Centre d'intérêt et passe temps

Le Jeu Vidéo, L'illustration, les ami(e)s, Voyages